

**T.P. EN PROGRAMACION DE SOFTWARE LIBRE (5-INCO-SWE-002)**

CADENA DE VALOR DEL SECTOR TIC	PRODUCCIÓN DE SERVICIOS TIC - NEGOCIOS, PRODUCCIÓN DE SOFTWARE Y SERVICIOS DE LICENCIA											
ESLABONES CADENA DE VALOR SUBSECTOR SOFTWARE	PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE											
NÚCLEO BÁSICO DE COMPETENCIA O FUNDAMENTACIÓN	I NB Cr.			II NB Cr.			III NB Cr.			IV NB Cr.		
	INTERACCIÓN CON EL CLIENTE			DISEÑAR Y ESTRUCTURAR LA SOLUCIÓN			VALIDAR LA SOLUCIÓN			DEFINIR TECNOLOGIAS		
INVESTIGACION	Investigación exploratoria	F	2									
	Investigación de mercados	C	4									
CIENCIAS SOCIALES DESARROLLO HUMANO Y EQUIDAD	Pensamiento creativo para la solución de problemas	F	2	Herramientas de diagramación y análisis de problemas	F	2						
INDUSTRIAS CREATIVAS Y CULTURALES				Gestión del ciclo de vida de la información en proyectos de software	F	2	Técnicas de validación de la soluciones de software	F	2			
				Recorrido y pruebas de casos de uso	C	2						
				Diseño de interfaces de usuario realistas y efectivas	C	3						
				Pruebas de Consistencia	C	2						
				Pruebas de Completitud	C	2						
				Verificación y validación de software	C	2						
TECNOLOGIA CONVERGENTES E INDUSTRIAS 4.0	Elicitación de Requerimientos de Software	C	2	Paradigmas de Programación	C	3				Economía de proyectos	F	3
				Herramientas de análisis y diseño de software	C	2				Servidores y arquitectura cliente-servidor	C	2
				Entornos de ejecución local y remota	C	2						
				Terminales y equipos cliente en sistemas de software	C	2						
				Desarrollo de software multiusuario y multiplataforma	C	2						
				Bases de datos para aplicaciones de software	C	2						
				FUNDAMENTACION TECNICA PROFESIONAL	Levantamiento de requerimientos de software	C				2	Pseudo código y lógica de programación	C
Análisis de factibilidad del Proyecto de software	C	2	Aplicación de la teoría general de sistemas en el desarrollo de software		F	2				Desarrollo backend en aplicaciones de software	C	2
Ingeniería de Requerimientos de software	C	3	Análisis de algoritmos y complejidad computacional		C	3						
			17				17				17	
Total de creditos											67	
Ob. Programar software aplicando lineamientos técnicos y metodologías de la lógica matemática que responden a la solución de problemas de contexto específico del cliente												





























