

T.P. EN PROGRAMACION DE SOFTWARE LIBRE (5-INCO-SWE-002)

CADENA DE VALOR DEL SECTOR TIC	PRODUCCIÓN DE SERVICIOS TIC - NEGOCIOS, PRODUCCIÓN DE SOFTWARE Y SERVICIOS DE LICENCIA												
ESLABONES CADENA DE VALOR SUBSECTOR SOFTWARE	PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE												
NÚCLEO BÁSICO DE COMPETENCIA O FUNDAMENTACIÓN	I NB Cr.			II NB Cr.			III NB Cr.			IV NB Cr.			
	INTERACCIÓN CON EL CLIENTE			DISEÑAR Y ESTRUCTURAR LA SOLUCIÓN			VALIDAR LA SOLUCIÓN			DEFINIR TECNOLOGIAS			
INVESTIGACION	Investigación exploratoria	F	2										
	Investigación de mercados	C	4										
CIENCIAS SOCIALES DESARROLLO HUMANO Y EQUIDAD	Pensamiento creativo para la solución de problemas	F	2	Herramientas de diagramación y análisis de problemas	F	2							
INDUSTRIAS CREATIVAS Y CULTURALES				Gestión del ciclo de vida de la información en proyectos de software	F	2	Técnicas de validación de la soluciones de software	F	2				
							Recorrido y pruebas de casos de uso	C	2				
							Diseño de interfaces de usuario realistas y efectivas	C	3				
							Pruebas de Consistencia	C	2				
							Pruebas de Completitud	C	2				
							Verificación y validación de software	C	2				
TECNOLOGIA CONVERGENTES E INDUSTRIAS 4.0	Elicitación de Requerimientos de Software	C	2	Paradigmas de Programación	C	3				Economía de proyectos	F	3	
				Herramientas de análisis y diseño de software	C	2				Servidores y arquitectura cliente-servidor	C	2	
										Entornos de ejecución local y remota	C	2	
										Terminales y equipos cliente en sistemas de software	C	2	
										Desarrollo de software multiusuario y multiplataforma	C	2	
										Bases de datos para aplicaciones de software	C	2	
FUNDAMENTACION TECNICA PROFESIONAL	Levantamiento de requerimientos de software	C	2	Pseudo código y lógica de programación	C	3	Prototipado de interfaz de usuario	C	3	Desarrollo frontend en aplicaciones de software	C	2	
	Análisis de factibilidad del Proyecto de software	C	2	Aplicación de la teoría general de sistemas en el desarrollo de software	F	2				Desarrollo backend en aplicaciones de software	C	2	
	Ingeniería de Requerimientos de software	C	3	Análisis de algoritmos y complejidad computacional	C	3							
			17				17				16		
Total de creditos													67
Ob. Programar software aplicando lineamientos técnicos y metodologías de la lógica matemática que responden a la solución de problemas de contexto específico del cliente													

