UTEDÉ - ARTE, OCIO Y RECREACIÓN - PROGRAMAS SUBSECTOR SOFTWARE

CADENA DE VALOR DEL SECTOR TIC	PRODUCCIÓN DE SERVICIOS TIC - NEGOCIOS, PRODUCCIÓN DE SOFTWARE Y SERVICIOS DE LICENCIA																							
ESLABONES CADENA DE VALOR SUBSECTOR	PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE												DESARROLLO DE SOFTWARE						CONSTRUCCIÓN DE SISTEMAS DE SOFTWARE					
NÚCLEO BÁSICO DE COMPETENCIA O FUNDAMENTACIÓN	I	NB	Cr.	II	NB	Cr.	III	NB	Cr.	IV	NB	Cr.	V	NB	Cr.	VI	NB	Cr.	VII	NB	Cr.	VIII	NB	Cr.
	INTERACCIÓN CON EL CLIENTE			DISEÑAR Y ESTRUCTURAR LA SOLUCIÓN			VALIDAR LA SOLUCIÓN			DEFINIR TECNOLOGIAS			SELECCIONAR ENTORNO DEL DESARROLLO			CONSTRUCCIÓN DEL PRODUCTO			PROBAR EL PRODUCTO DESARROLLADO			MANTENIMIENTO DEL SISTEMA		
INVESTIGACION	Investigación exploratoria	F	2										Investigación descriptiva	F	2				Investigación correlacional	F	2			
	Investigación de mercados	C	4																Trabajo Final	F	3	Trabajo Final	F	3
CIENCIAS SOCIALES DESARROLLO HUMANO Y EQUIDAD	Pensamiento creativo para la solución de problemas	F	2	Herramientas de diagramación y análisis de problemas	F	2							Formulación de proyectos de software	F	2				Gestión legal, adquisiciones y contratos	F	2	Habilidades gerenciales para la gestión de proyectos de software	F	2
INDUSTRIAS CREATIVAS Y CULTURALES				Gestión del ciclo de vida de la información en proyectos de software	F	2	Técnicas de validación de la soluciones de software	F	2							Protección intelectual	F	2	Electiva 1: Comercio de productos creativos.	C	2			
							Recorrido y pruebas de casos de uso	C	2							Estrategias de protección intelectual	F	2						
							Diseño de interfaces de usuario realistas y efectivas	C	3															
							Pruebas de Consistencia	C	2															
							Pruebas de Completitud	C	2															
							Verificación y validación de software	C	2															
TECNOLOGIA CONVERGENTES E INDUSTRIAS 4.0	Elicitación de Requerimientos de Software	C	2	Paradigmas de Programación	C	3				Economía de proyectos	F	3	Innovación y generación de valor en proyectos de software	F	2	Tendencias y vanguardia tecnológica en el desarrollo de software	F	2				Metodologías de innovación en el desarrollo y mantenimiento de software	F	3
				Herramientas de análisis y diseño de software	C	2				Servidores y arquitectura cliente-servidor	C	2												
										Entornos de ejecución local y remota	C	2												
										Terminales y equipos cliente en sistemas de software	C	2												
										Desarrollo de software multiusuario y multiplataforma	C	2												
										Bases de datos para aplicaciones de software	C	2												
FUNDAMENTACION TECNICA PROFESIONAL	Levantamiento de requerimientos de software	C	2	Pseudo código y lógica de programación	C	3	Prototipado de interfaz de usuario	C	3	Desarrollo frontend en aplicaciones de software	C	2												
	Análisis de factibilidad del Proyecto de software	C	2	Aplicación de la teoría general de sistemas en el desarrollo de software	F	2				Desarrollo backend en aplicaciones de software	C	2												
	Ingeniería de Requerimientos de software	C	3	Análisis de algoritmos y complejidad computacional	C	3																		
FUNDAMENTACIÓN TECNOLÓGICA													Concepto de Entorno de desarrollo integrado (IDE)	C	2	Desarrollo de aplicaciones Standalone	C	3						
													Entornos de desarrollo integrado (IDE) para programación	C	3	Desarrollo de aplicaciones modulares	C	2						
													Entornos de desarrollo integrado (IDE) para bases de datos	C	3	Arquitectura de servicios y microservicios	C	2						
													Entornos de desarrollo integrado (IDE) específicos	C	3	Desarrollo y consumo de APIs	C	2						
																Desarrollo de aplicaciones en la nube	C	2						
																			Análisisi de integración mediante API	C	2	Mantenimiento predictivo	C	2
																			Análisis de integración mediante reportes	C	2	Mantenimiento correctivo	C	2
																			Pruebas funcionales y no funcionales	C	2	Mantenimiento adaptativo	C	2
																			Pruebas unitarias y de integración	C	2	Mantenimiento evolutivo	C	2
			17			17			16			17			17			17			17			16
												67						34						33
	T.P. EN PROGRAMACION DE SOFTWARE LIBRE (5-INCO-SWE-002)												TG. EN DESARROLLO DE SOFTWARE LIBRE (5-INCO-SWE-003)						P.U. EN CONSTRUCCION DE SISTEMAS DE SOFTWARE (6-INCO-SWE-006)					
	Ob. Programar software aplicando lineamientos técnicos y metodologias de la lógica matemática que responden a la solución de problemas de contexto especifico del cliente												Ob. Desarrollar software aplicando los marcos, estandares, metodologias y especificaciones técnicas que responden a las necesidades del cliente						Ob. Construir sistemas empresarial de software definiendo los requisitos, diseño, desarrollo y pruebas, como también, implementando, administrando, estructurando los procesos y asegurando la calidad de los mismos que respondan a los requisitos del cliente					